

[Przewodnik wdrożeniowca](#) > Tryb developer-a

Tryb pozwala na przelogowywanie się pomiędzy użytkownikami przełączając na koncie administratora na innego użytkownika. Uwaga, ze względu na zmiany w nazwach plików nie wykonywać tego na wersji produkcyjnej.

Wprowadzenie

Aby mechanizm zadziałał, każdy z użytkowników musi mieć takie samo hasło. W celu ustawienia wszystkim użytkownikom jednakowego hasła można użyć komendy SQL:

```
-- Polecenie SQL:
UPDATE users SET passwd = md5('aqq123');
```

Z wiersza poleceń:

```
psql -U edokumenty -W -c "UPDATE users SET passwd = md5('aqq123');" -d <nazwa_bazy>
```

Konfiguracja pliku config.inc

W pliku **config.inc** dodajemy dwa wpisy:

```
define('DEV_TEST_MODE',TRUE); // włączenie trybu developera - UWAGA POWODUJE WYŚWIETLANIE NOFITY JAKO KOMUNIKATY.
define('UNIVERSAL_PASS','aqq123'); // ustawianie uniwersalnego hasła
```

Zmiany w strukturze plików

Dodatkową operacją, którą należy wykonać, to zmiana nazw plików w katalogu:

```
/public_html/apps/edokumenty/framework/css
```

Do każdej nazwy na końcu należy dodać **_src**. Uwaga! Zaleca się zachowanie kopii oryginalnych plików.

Tryb testowania kodu

Podczas tworzenia własnych komend do procedur workflow / klas itp. istnieje możliwość debugowania błędów. Włączenie debugowania kodu można uruchomić modyfikując plik **config.inc** dopisując definicję:

```
define('DEV_DEBUG_MODE',TRUE); // włączenie trybu debugowania kodu
```

Po zapisaniu pliku i przelogowaniu w systemie eDokumenty opcja będzie włączona. Debugowanie kodu polega na wpisaniu w kodzie komendy wywołania funkcji:

```
fdebug($nazwa_zmiennej); // usuwa wszystkie poprzednie wpisy i wyświetla tylko ten
fdebug($nazwa_zmiennej,'nazwa zmiennej'); // dodaje wpis do już istniejących.
```

Powyższe komentarze w kodzie odnoszą się do zawartości pliku **debug.html**, który tworzony jest w katalogu:

```
public_html/apps/edokumenty/var
```

URL dostępu do pliku to:

```
http://<domena>/apps/edokumenty/var/debug.html
```