

Title: Podstawy teoretyczne workflow = :

Subject: Archiwum - eDokumenty - elektroniczny system obiegu dokumentów, workflow i CRM -  
DeployerGuide/Customization/ProcessAutomation/Theory

Version: 6

Date: 06/21/26 17:31:52

## Table of Contents

<i>Podstawy teoretyczne workflow = :</i>	3
1. Sekwencja ( <i>Sequence</i> )	3
2. Równoległe rozłączenie ( <i>PARERELL SPLIT , FORK</i> )	3
3. Złączenie ( <i>AND JOIN</i> )	3
4. Warunek rozłączny ( <i>Exclusive choice/decision, XOR</i> )	3
5. Złączenie ( <i>SIMPLE MERGE</i> )	3
<i>Modelowanie procesów przy wykorzystaniu notacji BPMN</i>	4
1. Zakres zastosowania notacji BPMN	4
2. Diagramy BPD ( <i>ang. Business Process Diagram</i> )	4
3. Obiekty na diagramie BPD	4
3.1. Zdarzenia i ich rodzaje	4
3.2. Aktywności	5
3.3. Bramki	5
3.4. Artefakty i ich rodzaje	5
4. Połączenia na diagramie BPD	5
4.1. Połączenie sekwencyjne	5
4.2. Przepływy informacji	5
4.3. Asocjacje	5

## **Podstawy teoretyczne workflow = :**

Procesy workflow tworzą schematy przepływu oparte o następujące elementy:

### **1. Sekwencja (Sequence)**

Kolejna czynność jest aktywna jeśli wszystkie poprzednie są wykonane

### **2. Równoległe rozłączenie (PARERELL SPLIT , FORK)**

Pojedynczy Wątek przebiegu zostaje rozłączony na dwa równoległe wątki. Aktywne może być dwa lub więcej czynności.

### **3. Złączenie (AND JOIN)**

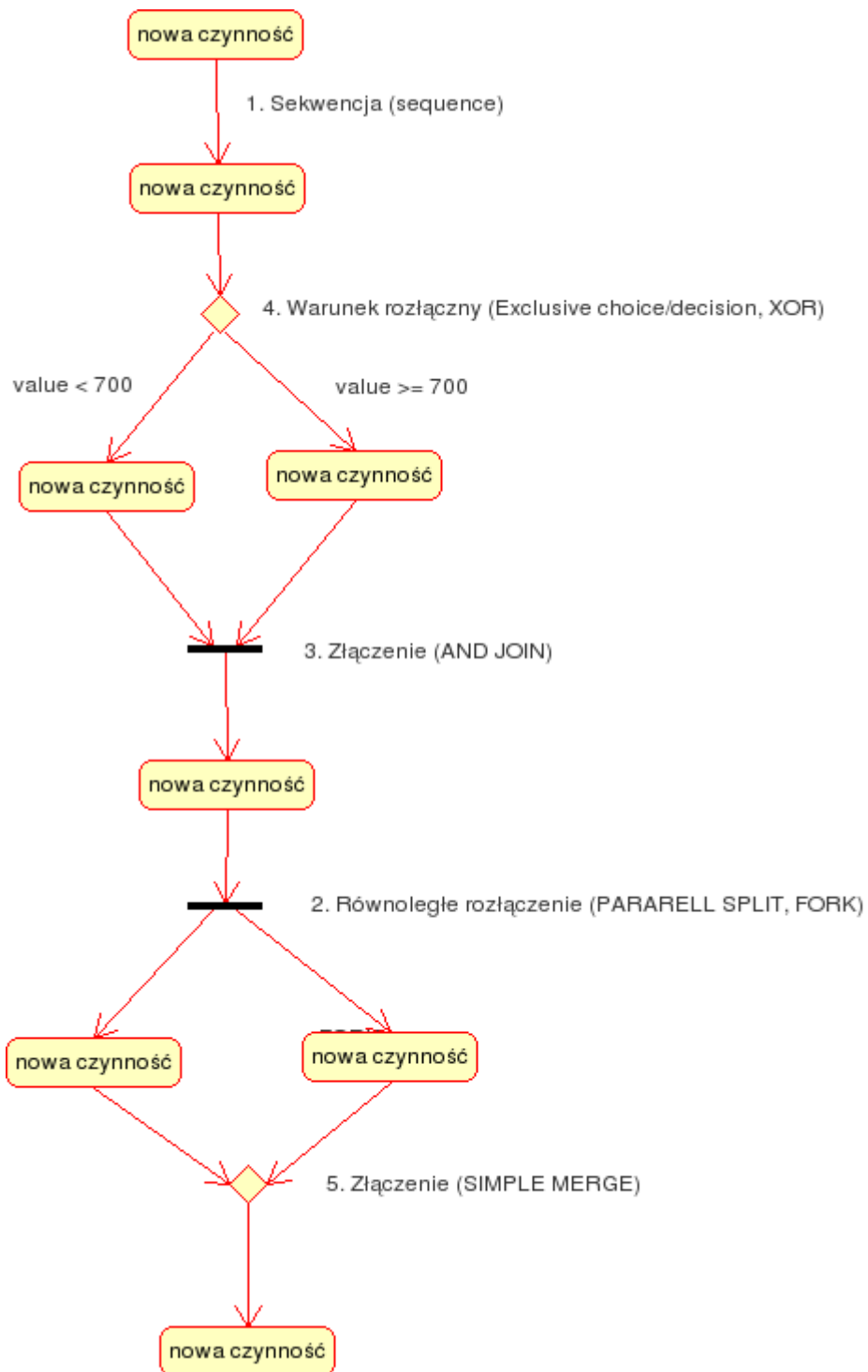
Kilka wątków przebiegu zostaje połączone w jeden. Kolejna czynność staje się aktywna po zakończeniu wszystkich złączanych poprzedników.

### **4. Warunek rozłączny (Exclusive choice/decision, XOR)**

W zależności od wyniku warunku jedna z gałęzi jest wykonywana.

### **5. Złączenie (SIMPLE MERGE)**

Dwa lub więcej alternatywnych wątków łączy się w jeden przepływ niesynchronicznie.



Niedługo ukaże się więcej informacji..

## Modelowanie procesów przy wykorzystaniu notacji BPMN

### 1. Zakres zastosowania notacji BPMN

### 2. Diagramy BPD (ang. Business Process Diagram)

### 3. Obiekty na diagramie BPD

#### 3.1. Zdarzenia i ich rodzaje

Zdarzenia początkowe

Zdarzenia pośrednie

Zdarzenia końcowe

### **3.2. Aktywności**

Procesy w BPMN

Podprocesy

Podprocesy jako transakcje

Zadania

Znaczniki dla aktywności

### **3.3. Bramki**

Bramki XOR wyzwalane danymi i zdarzeniami Bramki OR Bramki AND Bramki złożone

### **3.4. Artefakty i ich rodzaje**

## **4. Połączenia na diagramie BPD**

### **4.1. Połączenie sekwencyjne**

Przepływy normalne

Przepływy warunkowe

### **4.2. Przepływy informacji**

### **4.3. Asocjacje**