

Wikiprint Book

Title: Podstawy teoretyczne workflow

Subject: Archiwum - eDokumenty - elektroniczny system obiegu dokumentów, workflow i CRM -
DeployerGuide/Customization/ProcessAutomation/Theory

Version: 6

Date: 06/21/26 17:12:01

Table of Contents

<i>Podstawy teoretyczne workflow</i>	3
1. Sekwencja (Sequence)	3
2. Równoległe rozłączenie (PARERELL SPLIT , FORK)	3
3. Złączenie (AND JOIN)	3
4. Warunek rozłączny (Exclusive choice/decision, XOR)	3
5. Złączenie (SIMPLE MERGE)	3
<i>Modelowanie procesów przy wykorzystaniu notacji BPMN</i>	4
1. Zakres zastosowania notacji BPMN	4
2. Diagramy BPD (ang. Business Process Diagram)	4
3. Obiekty na diagramie BPD	4
3.1. Zdarzenia i ich rodzaje	4
3.2. Aktywności	5
3.3. Bramki	5
3.4. Artefakty i ich rodzaje	5
4. Połączenia na diagramie BPD	5
4.1. Połączenie sekwencyjne	5
4.2. Przepływy informacji	5
4.3. Asocjacje	5

Podstawy teoretyczne workflow

Procesy workflow tworzą schematy przepływu oparte o następujące elementy:

1. Sekwencja (Sequence)

Kolejna czynność jest aktywna jeśli wszystkie poprzednie są wykonane

2. Równoległe rozłączenie (PARERELL SPLIT , FORK)

Pojedynczy Wątek przebiegu zostaje rozłączony na dwa równoległe wątki. Aktywne może być dwa lub więcej czynności.

3. Złączenie (AND JOIN)

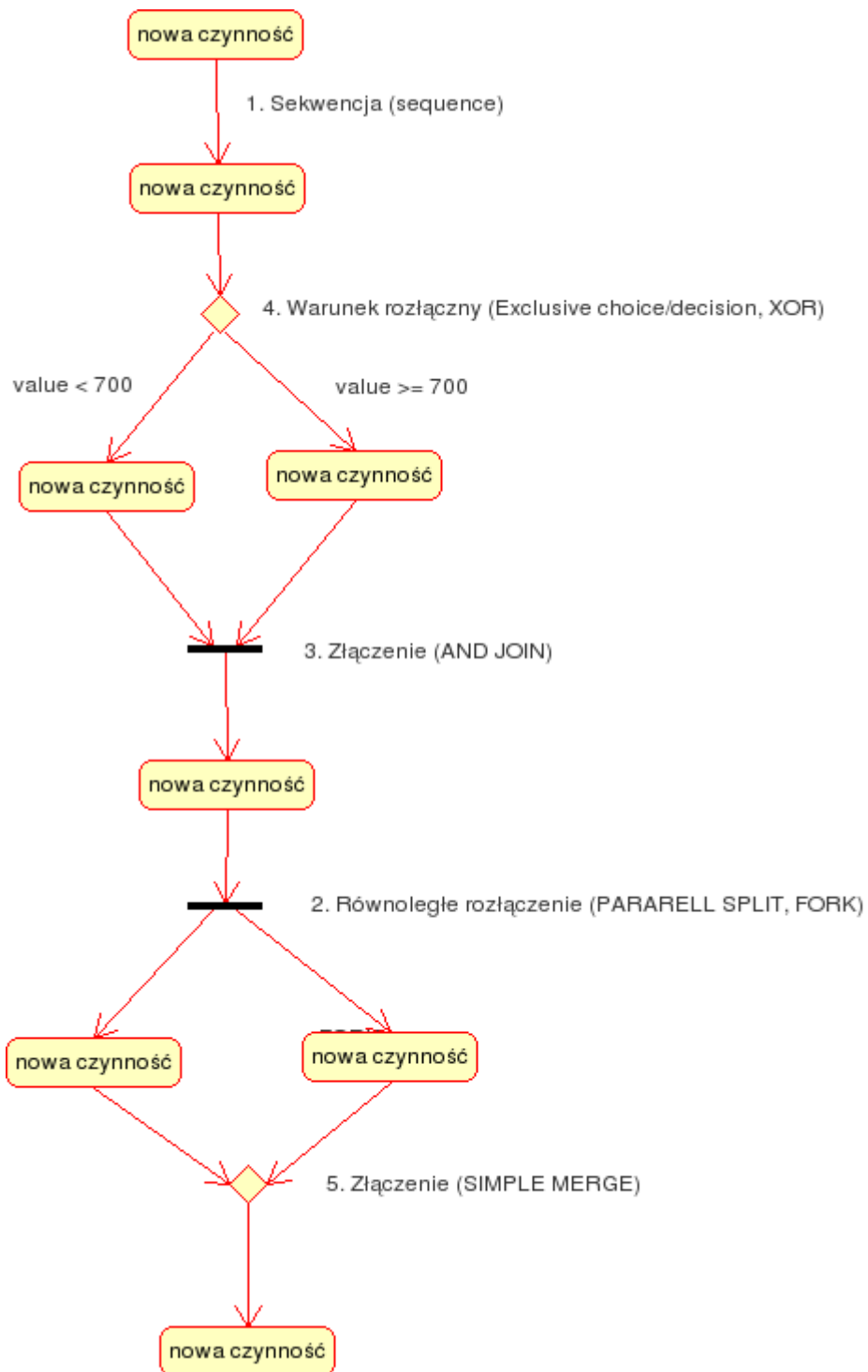
Kilka wątków przebiegu zostaje połączone w jeden. Kolejna czynność staje się aktywna po zakończeniu wszystkich złączanych poprzedników.

4. Warunek rozłączny (Exclusive choice/decision, XOR)

W zależności od wyniku warunku jedna z gałęzi jest wykonywana.

5. Złączenie (SIMPLE MERGE)

Dwa lub więcej alternatywnych wątków łączy się w jeden przepływ niesynchronicznie.



Niedługo ukaże się więcej informacji..

Modelowanie procesów przy wykorzystaniu notacji BPMN

1. Zakres zastosowania notacji BPMN

2. Diagramy BPD (ang. Business Process Diagram)

3. Obiekty na diagramie BPD

3.1. Zdarzenia i ich rodzaje

Zdarzenia początkowe

Zdarzenia pośrednie

Zdarzenia końcowe

3.2. Aktywności

Procesy w BPMN

Podprocesy

Podprocesy jako transakcje

Zadania

Znaczniki dla aktywności

3.3. Bramki

Bramki XOR wyzwalane danymi i zdarzeniami Bramki OR Bramki AND Bramki złożone

3.4. Artefakty i ich rodzaje

4. Połączenia na diagramie BPD

4.1. Połączenie sekwencyjne

Przepływy normalne

Przepływy warunkowe

4.2. Przepływy informacji

4.3. Asocjacje