

Skrypty dla formularzy

Dla definiowalnych pól formularzy (cech) można stosować skrypty które rozszerzą standardowe możliwości formularzy. np. przeliczą dane z pól, zainicjują wartościami, ostrzegą o nieprawidłowej wartości itp.

Na początek garść przykładów:

onchange dla cechy typu select ({\$FEATID:113}):

```
if ({$FEATID:113}.value == '78') {
  ${$FEATID:111}.id+'_75_chk'.checked=true;
  ${$FEATID:111}.id+'_76_chk'.checked=false;
  eval('${$FEATID:108}.id+'_selectID(10039);');
} else {
  ${$FEATID:111}.id+'_75_chk'.checked=false;
  ${$FEATID:111}.id+'_76_chk'.checked=true;
}
```

zaznacza checkboxy dla checklisty i dla wartosci 78 oraz
ustawia dla cechy {\$FEATID:108} kontakt o id = 10039
{\$FEATID:108} - jest reprezentowany przez komponent wyboru kontaktu

onfocus dla pola tekstowego ({\$FEATID:110}) sumuje wartoż z dwóch innych pól tekstowych:

```
{$FEATID:110}.value = parseFloat2({$FEATID:104}.value) + parseFloat2({$FEATID:109}.value);
```

Krótki opis zdarzeń

- onBlur - zachodzi, gdy opuszczamy obiekt (przejście na inny obiekt)
- onChange - zachodzi, gdy opuszczamy obiekt, którego zawartość została zmieniona
- onClick - zachodzi, gdy naciśniemy przycisk myszki na obiekcie
- onFocus - zachodzi, gdy wchodzimy na obiekt (kursorem, ale również tabulatorem)
- onKeyDown - zachodzi, gdy wciśniemy klawisz na klawiaturze
- onCreate -
- onOpen -